

216. Что будет нарисовано после выполнения Чертежником алгоритма?

использовать Чертежник

алг рисунок

нач

- . поднять перо
- . сместиться в точку (2, 1)

- . опустить перо
- . фигура
- . поднять перо
- . сместиться в точку (6, 4)
- . опустить перо
- . фигура
- . поднять перо
- . сместиться в точку (11, 2)
- . опустить перо
- . фигура

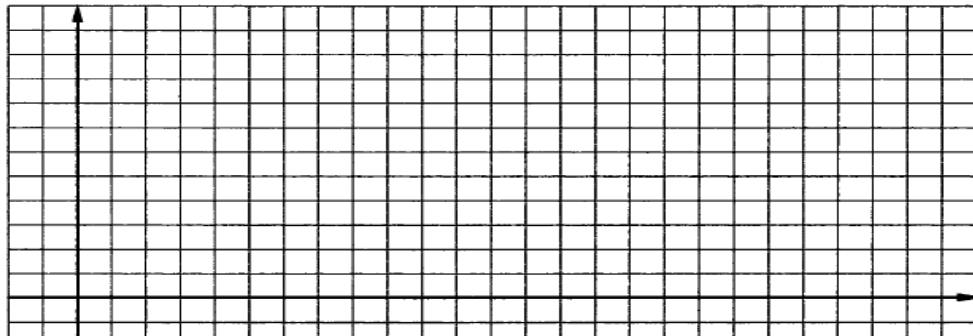
кон

алг фигура

нач

- . сместиться на вектор (2, 4)
- . сместиться на вектор (-2, 0)
- . сместиться на вектор (2, -4)
- . сместиться на вектор (-2, 0)

кон

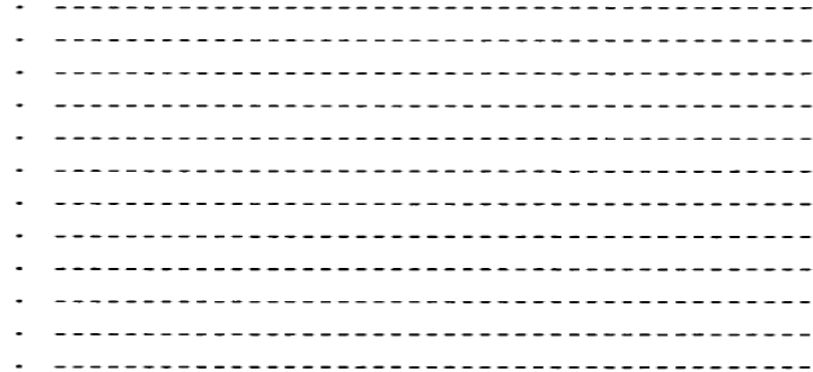


218. Выясните, какой объект изображается с помощью вспомогательного алгоритма. Внесите необходимые дополнения в основной алгоритм так, чтобы вспомогательный алгоритм был исполнен 3 раза. Выполнение вспомогательного алгоритма должно начинаться в точках с координатами (3, 5), (7, 6), (10, 6).

использовать Чертежник

алг рисунок

нач



кон

алг объект

нач

- . сместиться на вектор (-1, 1)
- . сместиться на вектор (0, 3)
- . сместиться на вектор (1, 1)
- . сместиться на вектор (1, -1)
- . сместиться на вектор (0, -3)
- . сместиться на вектор (-1, -1)
- . сместиться на вектор (0, -4)
- . сместиться на вектор (2, 5)
- . сместиться на вектор (-2, -3)
- . сместиться на вектор (0, -2)

кон

